

Nom du Personnage :

Nom du Joueur :

Race :

Culture d'Origine :

Profession :

Caractéristiques

Caractéristiques **Score Actuel**

FORce

CONstitution

DEXtérité

TAILle

INTelligence

POUvoir

CHARisme

Attributs

Attribut **Score Actuel**

Actions de
Combat

Modificateur de
Dommages

Points de Héros

Points de Magie

Mouvement

Rang d'Action

Compétences de Base

Compétences **Caractéristique(s)** **Score Actuel**

Acrobatie DEX

Athlétisme FOR+DEX

Bagarre FOR

Canotage FOR

Chant CHA

Conduite 10+POU

Connaissance
(Animal) INT

Connaissance
(Monde) INT

Connaissance
(Plante) INT

Discrétion 10+DEX-TAI

Endurance 30+CON+POU

Equitation DEX+POU

Esquive 10+DEX-TAI

Evaluer INT

Influence 10+CHA

Lancer DEX

Passe-Passe DEX

Perception INT+POU

Persévérance 30+CHA+POU

Premiers Soins INT

Compétences d'Armes

Compétences **Caractéristique(s)** **Score Actuel**

Combat
Rapproché FOR+DEX

A Distance DEX

Compétences Avancées/de Sorcellerie

Compétences **Caractéristique(s)** **Score Actuel**

AUTORISATION DE PHOTOCOPIE POUR USAGE PERSONEL SEULEMENT. UNE COPIE PEUT ETRE TELECHARGEE DE NOTRE SITE – www.mongoosepublishing.com

Armes de Combat Rapproché

Arme	Score de Compétence	Dommages	ENC	PA/PV	Notes

Armes à Distance

Arme	Score de Compétence	Dommages	Portée	Charge	ENC	PA/PV

Parties du Corps

D20	Partie du corps	Points d'Armure	Points de Vie
1–3	Jambe Droite		
4–6	Jambe Gauche		
7–9	Abdomen		
10–12	Poitrine		
13–15	Bras Droit		
16–18	Bras Gauche		
19–20	Tête		

Equipement

Objet	ENC	PA/PV	Notes

ENC total : Fatigue Actuelle:



Prouesses

Prouesse	Effet

AUTORISATION DE PHOTOCOPIE POUR USAGE PERSONEL SEULEMENT. UNE COPIE PEUT ETRE TELECHARGEE DE NOTRE SITE – www.mongoosepublishing.com

Cultes

Nom du Culte
Compétence de Pacte
Rang
Aptitudes
Contraintes

Nom du Culte
Compétence de Pacte
Rang
Aptitudes
Contraintes

Sorcellerie

Rituels d'Invocations	Valeur